

# Aplikace a nástroje pro knihovníky

České Budějovice  
19/11/2025





# Co nás dneska čeká?

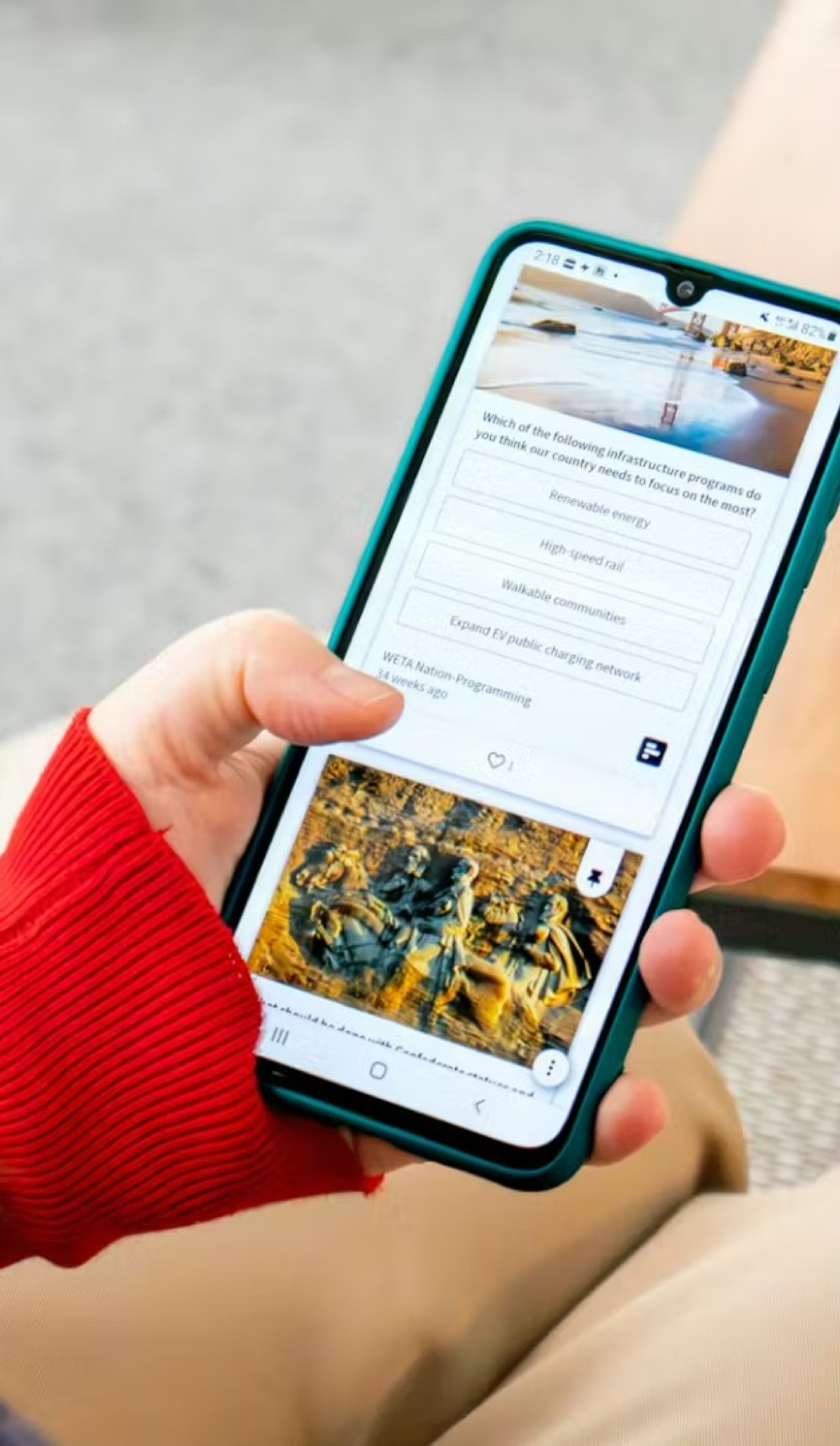
- Aplikace pro aktivizaci účastníků
- Digitální nástěnky
- AI a co s ní?



# Aktivizace účastníků







## Mentimeter <https://www.mentimeter.com>

- Nástroj pro vytváření interaktivních prezentací a anket s živými výsledky
- Umožňuje okamžitou zpětnou vazbu od publika, vizualizace výsledků v reálném čase
- Základní verze zdarma, placené verze začínají na \$11.99/měsíc



# Bezplatný účet a jeho limity

- Neomezený počet prezentací
- Přístup k většině typů snímků
- Až 50 unikátních účastníků měsíčně
- V prezentaci můžete použít libovolný počet otázek a obsahových slidů
- <https://help.mentimeter.com/en/articles/1258367-what-is-included-in-the-free-account>





# Kahoot! <https://kahoot.com/>

- Platforma pro tvorbu a správu kvízů a vzdělávacích her
- Podporuje interaktivní učení, vhodné pro studenty i dospělé
- Zdarma, Premium verze od \$3/měsíc





# Kahoot!

- mobil jako hlasovací zařízení
- <https://create.kahoot.it/share/bizarkoidni-kviz-manzelu-nordikovych/f3f1a4bf-0264-45e3-b62b-72254ae09ed4>



# Bezplatný účet a jeho limity

- Maximální počet hráčů při živé hře je 10 účastníků
- <https://support.kahoot.com/hc/en-us/articles/115003072287-How-many-participants-can-play-a-kahoot>



# Kahoot vs. Mentimeter

- <https://www.youtube.com/watch?v=WTy2H2SUhxE>
- Kahoot! je skvělý pro kvízy, hry a soutěže, které jsou zábavné a motivující.
- Mentimeter je ideální pro serióznější prezentace, diskuse, zpětnou vazbu a zapojení publika.



# Sli.do <https://www.slido.com/>

- Nástroj pro pokládání otázek a anket během prezentací a konferencí
- Snadná integrace s PowerPointem, možnost anonymních dotazů a živých hlasování
- Zdarma pro základní použití, placené plány od \$12/měsíc



# Bezplatný účet a jeho limity

- Počet účastníků na událost: až 100
- Neomezený počet událostí
- Limity na obsah události: max. 3 ankety, max. 1 kvíz, max. 1 brainstormovací téma
- <https://www.slido.com/pricing?plan=one-time>



# Digitální nástěnky a organizace informací







# Padlet <https://padlet.com/>

- Virtuální nástěnka pro sdílení myšlenek, dokumentů a multimédií
- Umožňuje spolupráci a vizualizaci obsahu v reálném čase
- Zdarma s omezenými funkcemi, placené verze od \$8/měsíc



# Padlet

- <https://padlet.com/vaclavmanena/um-l-intelligence-66bkwsopx5mub4n1>
- <https://padlet.com/iniciativyudrzitelnost/udr-iteln-iniciativy-dakydd03980i77ze>



# Bezplatný účet a jeho limity

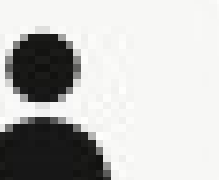
- Počet aktivních padletů: max. 3
- Velikost nahrávaných souborů: max. 20 MB na soubor
- Celkový počet příspěvků: neomezený (při dodržení limitu velikosti souborů)
- <https://padlet.help/l/en/article/d7d009lugg-is-it-free>





# OrgPad <https://orgpad.info/cs>

- Nástroj pro organizaci myšlenek, plánování a tvorbu myšlenkových map
- Snadná vizualizace projektů a nápadů, podpora týmové spolupráce
- Zdarma, placený plán od €2/měsíc



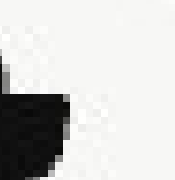




# OrgPad

→ <https://orgpad.info/s/BaRg3JG1eyG>

→ <https://orgpad.info/s/2V1SCO1QMoz>



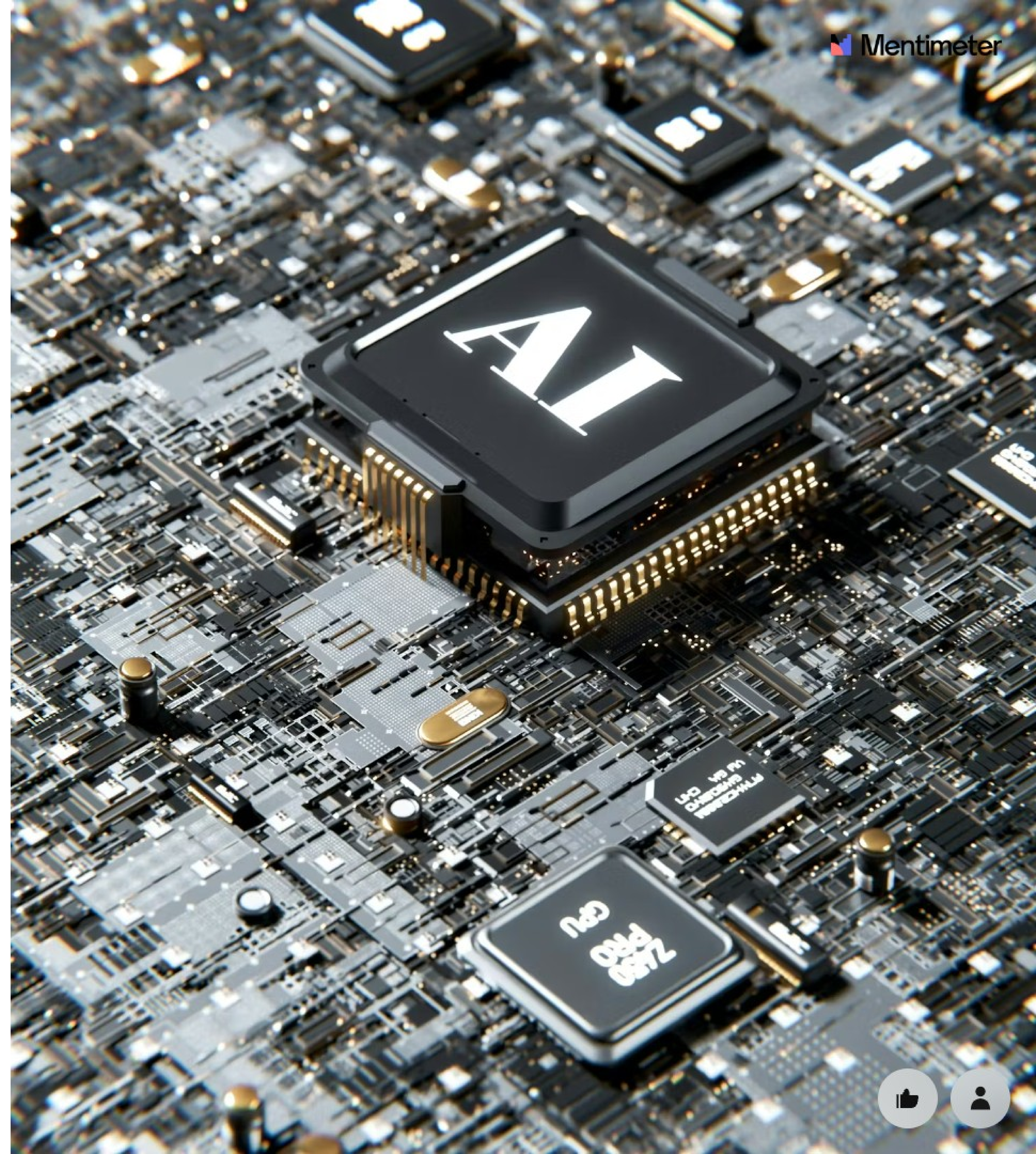


# Bezplatný účet a jeho limity

- Počet soukromých dokumentů (OrgPages): max. 3
- Počet veřejných dokumentů: neomezený
- Úložiště: max. 100 MB pro nahrané soubory (obrázky, dokumenty, videa)
- <https://orgpad.info/help>



Al a co s ní?





# AI aplikace

- generování hudby - SUNO <https://suno.com/>
- generování hlasu, převod textu na mluvený projev, avataři - ElevenLabs <https://elevenlabs.io/>
- generování obrázků - Ideogram <https://ideogram.ai/>
- příprava výuky a lekcí - ScioBot <https://sciobot.cz/>
- tvorba prezentací <https://gamma.com.ai/>
- úprava obrázků - Pixlr <https://pixlr.com/cz/>
- vizualizace z textu - Napkin.ai <https://www.napkin.ai/>
- analýza a vyhledávání v pdf souborech - ChatPDF <https://www.chatpdf.com/>
- sumarizace informací z různých zdrojů, generování podcastů - NotebookLM <https://notebooklm.google/>



# A překladaelé nebudou mít co žrát.

<https://www.wired.cz/clanky/a-prekladatele-nebudou-mit-co-zrat-porovnali-jsme-popularni-prekladace>

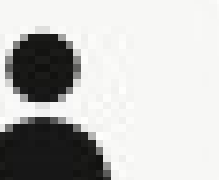




# DeepL Translator

<https://www.deepl.com/cs/translator>

- Překladač textů s pokročilou přesností v mnoha jazycích
- Velmi přesné překlady, lepší než Google Translate, uživatelsky přívětivé
- Základní verze zdarma, Pro verze od €8.74/měsíc





# Velké jazykové modely

- DeepSeek
- Gemini - Google
- Claude
- Perplexity
- Copilot - Microsoft
- **ChatGPT**

<https://vtm.zive.cz/clanky/bbc-otestovala-velke-ai-chatboty-pri-vyhledavani-a-sumarizaci-obcas-lzou-uplne-vsichni/sc-870-a-233081/default.aspx>





# ChatGPT <https://chatgpt.com>

- Konverzační AI pro odpovědi na otázky, generování textů, brainstorming a další
- Rychlá dostupnost, široká škála informací a aplikací, podpora pro různé jazyky.
- Základní verze zdarma, ChatGPT Plus stojí \$20/měsíc s přístupem k pokročilejší verzi (GPT-4)
- Nový placený tarif GO, \$4/měsíc



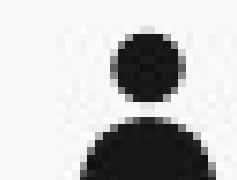
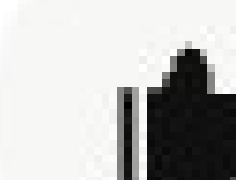
# PROMPT

Jedná se o **pokyn, otázku nebo požadavek**, který uživatel zadá AI, aby získal odpověď nebo výstup. V podstatě je to text, kterým instruujete činnost AI.



# OVĚŘUJTE

pořád je to jenom (ná)stroj!









# Jožo Chrúst

Jožo Chrúst je známý moravský zpěvák lidových písní, který svou interpretací a charismatem přináší tradiční moravské písně k současným posluchačům. Narodil se v srdci jižní Moravy, kde byl obklopen lidovou kulturou, kterou si zamiloval už v dětství. Chrústova tvorba zahrnuje široké spektrum písní od melancholických balad po živé taneční melodie. Díky jeho výraznému hlasu a osobitému projevu se stal jednou z ikon moravského folkloru, přičemž se pravidelně objevuje na folklorních festivalech po celé České republice a jeho hudba rezonuje i za hranicemi. Jeho interpretace zachovává autenticitu, ale zároveň vnáší moderní prvky, které zaujmou i mladší generace.

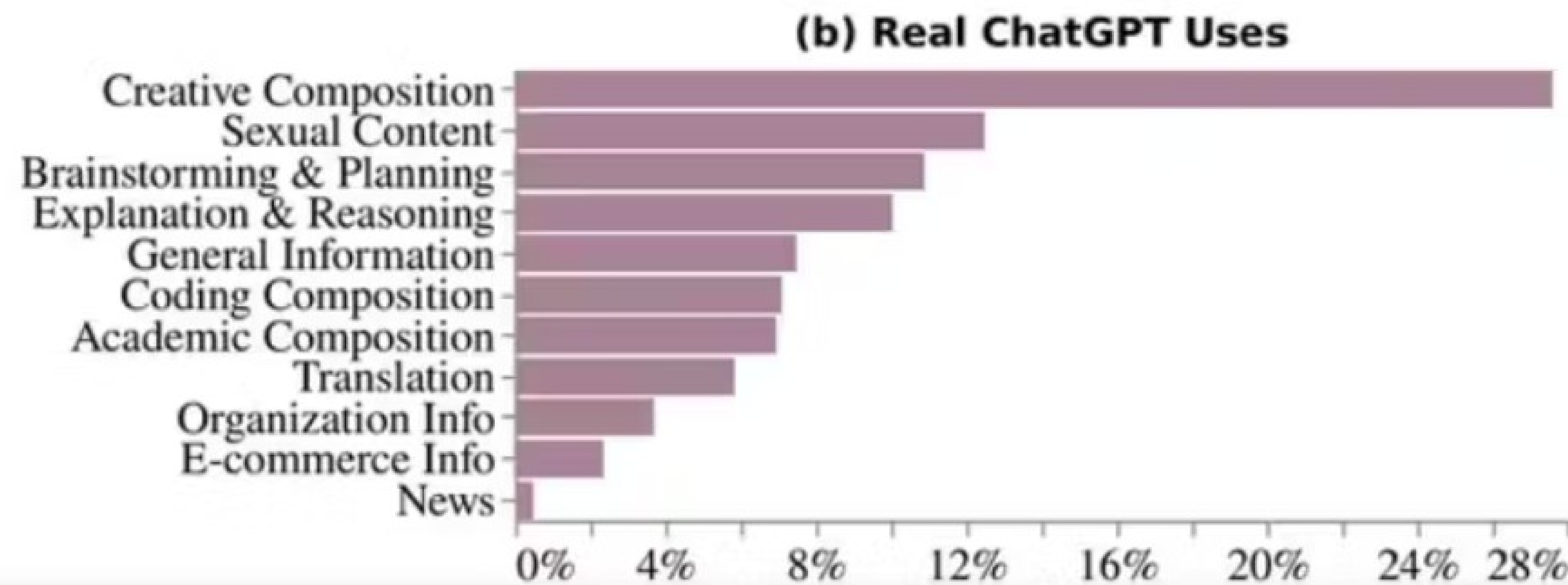
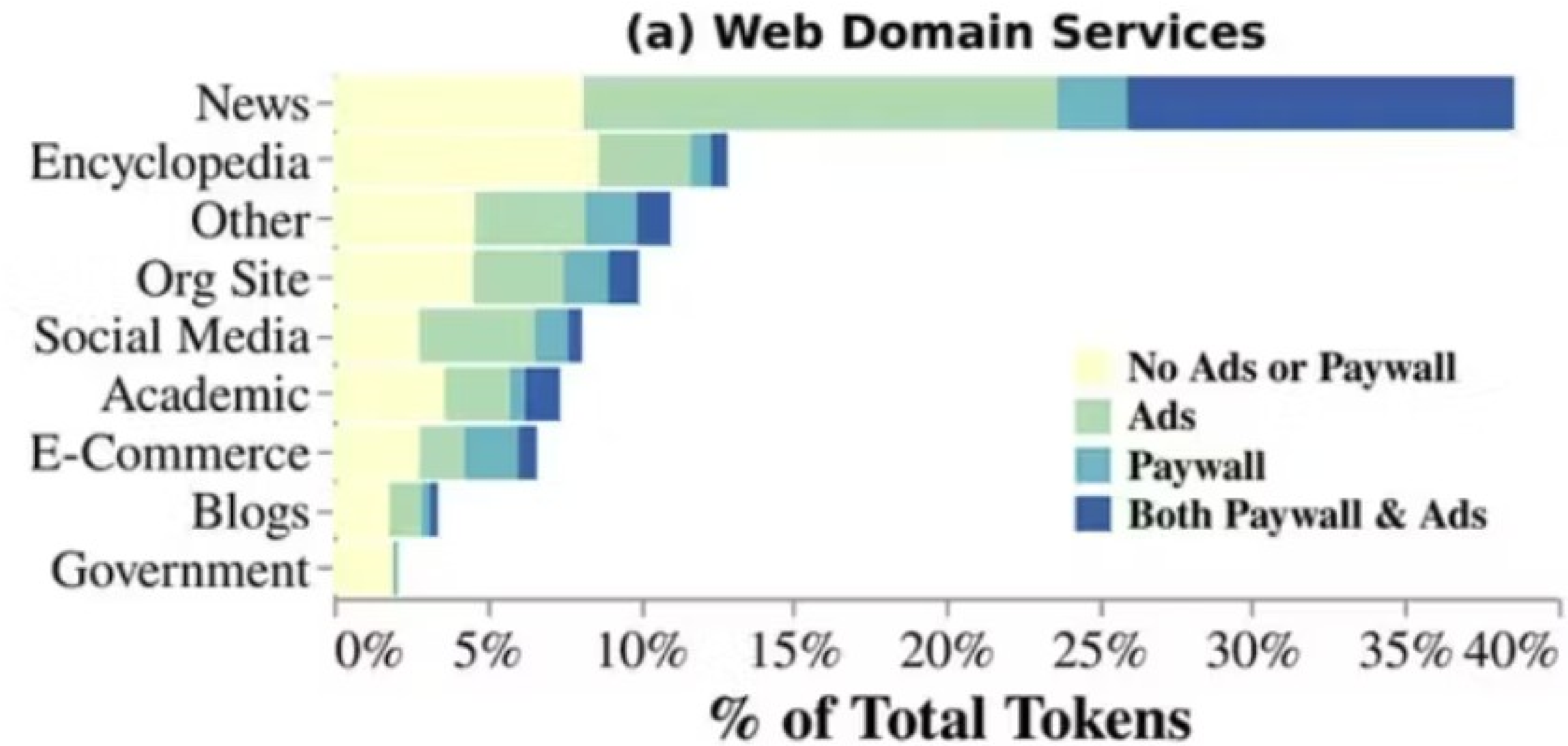


# Já promptuju, on halucinuje

hlavně u delších úkolů











# Autorské právo

AI z pohledu práva <https://linktr.ee/aipravo>

AI Akt EU <https://digitalnicesko.gov.cz/ai-akt/>





# Jak by měl prompt vypadat?

vytvoření lekce najednou

- **Cíl lekce:** Stanov hlavní záměr, např. naučit děti orientaci v knihovně nebo podpořit čtenářskou gramotnost.
- **Věková skupina:** Uveď věk dětí, např. 6–8 let, což ovlivní jazyk, obsah a aktivity.
- **Téma lekce:** Specifikuj oblast, např. pohádky, ekologie, práce s encyklopediemi.
- **Délka trvání:** Jak dlouho má lekce trvat, např. 30 minut nebo 1 hodina.
- **Formát lekce:** Popiš, zda má jít o přednášku, workshop, interaktivní aktivitu, nebo kombinaci.
- **Styl lekce:** Urči tón, např. hravý, edukativní, nebo zábavný.



# ROLE a KONTEXT

Používání rolí v promptu při komunikaci s umělou inteligencí je užitečné, protože to **pomáhá AI lépe pochopit kontext a zaměření požadavku, což vede k přesnějším a relevantnějším odpovědím**. Role poskytují jasnou strukturu a zaměření na konkrétní úkol nebo perspektivu, kterou má AI při generování odpovědi nebo výstupu zohlednit.

*~~"Jaké jsou trendy v knihovnictví?"~~*

*"Představ si, že jsi knihovník, který se specializuje na digitalizaci a inovace. Jaké jsou současné trendy v knihovnictví v této oblasti?"*



# ROLE a KONTEXT

Vytvoř podrobný scénář {**specifikace úrovně detailu**} pro interaktivní knihovnickou lekci {**formátový požadavek**} na téma informační gramotnost {**široký tematický záběr**}, zaměřenou na kritické hodnocení online zdrojů {**konkrétní zaměření**}.

Scénář by měl obsahovat konkrétní aktivity pro žáky ve věku 12–15 let {**cílová skupina**} a zahrnovat praktické ukázky analýzy falešných zpráv {**požadavek na příklady**}. Uveďte také doporučené zdroje a digitální nástroje pro podporu výuky {**užitečné nástroje**}. Na závěr přidej otázky pro diskuzi a zpětnou vazbu účastníků {**aplikovatelné závěry relevantní pro praxi**}.



## Příklad promptu:

Jsem knihovnice a připravuji lekci pro děti ve věku 6–8 let na téma "Pohádky z celého světa." Cílem lekce je podpořit zájem o čtení a představit dětem rozmanitost pohádek. Lekce bude trvat 45 minut a měla by být interaktivní, kombinující čtení ukázek, otázky a krátkou kreativní aktivitu (např. kreslení). Můžeme použít obrázkové knihy a jednoduché pracovní listy. Pomůžeš mi s vytvořením struktury a nápady na aktivitu?



# Co dál?

- pozvánka na akci ve vaší knihovně
- osnova pro výroční zprávu
- korektury textů
- výběr nového vybavení do knihovny
- příspěvky na sociální sítě/do místního zpravodaje
- ...



# Kam pro další informace?

- Jan Romportl - <https://youtu.be/HuUsRvMyLZE>
- Petr Koubský - <https://youtu.be/LwJYjkctdyU>
- Josef Šlerka - <https://youtu.be/k1LQSkSaIBw>
- Míla Linc - <https://www.youtube.com/watch?v=GbcpcybnZ3k>



# Děkuji, byli jste skvělí!

Michaela Mrázová  
mm.michaelamrazova@gmail.com

